



7. Handball

Meldeschluss: 27. September 2024 (U16 – U20)
30. September 2024 (U14)

Allgemeine Bestimmungen

7.1 Gespielt wird nach den Spielregeln des Deutschen Handball-Bundes, soweit nichts anderes festgelegt ist. Bezugsquelle gegen Gebühr: Geschäftsstelle des DHB, Strobelallee 56, 44139 Dortmund, Tel. (02 31) 91 1910.

Die aktuellen DHB-Zusatzbestimmungen zu den internationalen Handballregeln können hier heruntergeladen werden:

<https://www.dhb.de/de/verband/dokumente/satzung-und-ordnungen/>

7.2 Zu beachten sind die DHB-Sonderregelungen Jugend:

- Jugendliche dürfen nur wechseln, wenn sich ihre Mannschaft im Ballbesitz befindet oder während eines Time-out.
- Das Team-Time-out entfällt.
- Aufgrund der verkürzten Spielzeit wird die Zeitstrafe von 2 Minuten auf 1 Minute reduziert.
- Die Verletztenregel findet aufgrund der verkürzten Spielzeit keine Anwendung

7.3 In den Altersklassen U16 und jünger darf der/die Torhüter*in nicht über die Mittellinie.

7.4 Eine Mannschaft besteht aus maximal 11 Spieler*innen pro Turnier/Veranstaltung. Auf der Spielfläche dürfen sich gleichzeitig höchstens 7 Spieler*innen befinden. Die übrigen Spieler*innen sind Auswechselspieler*innen. Bei 7-Meter-Entscheidungen kann der Torhüter/ die Torhüterin gewechselt werden

7.5 Die Spielzeit beträgt bei Turnieren in der Altersklasse U20 2 x 15 Minuten, in allen anderen Fällen 2 x 10 Minuten mit jeweils 2 Minuten Halbzeitpause.

7.6 Spielen nur zwei Mannschaften, beträgt die Spielzeit in der Altersklasse U20 2 x 30, in den Altersklassen U18 und U16 2 x 25 und in der Altersklasse U14 2 x 20 Minuten mit jeweils 10 Minuten Halbzeitpause. Ein Team-timeout ist möglich, die Zeitstrafen betragen 2 Minuten.

7.7 Bei allen Spielen wird die Anwendung der 2-Linien-Abwehr in den Altersklassen U16 und U14 zwingend vorgeschrieben (hierzu gehören z. B. die Abwehrformationen: 1:5, 2:4, 3:3, 3:2:1, offensive 5:1).

Manndeckung eines/einer einzelnen Spielers*in darf jedoch nicht erfolgen. Bei Nicht-Einhaltung werden bei Turnieren bis zur Landesebene folgende Maßnahmen ergriffen:

- 1. Die Schiedsrichter geben Time-Out, verwarnen den entsprechenden Mannschaftsverantwortlichen und fordern ihn auf, die Spielweise der Abwehr zu ändern.**
- 2. Sollte weiterhin keine 2-Linien-Abwehr gespielt werden, geben die Schiedsrichter Time-Out und entscheiden auf 7m-Wurf.**

7.8 In der Altersklasse U20 der Jungen wird mit einem Ball der Ballgröße 3, in den Altersklassen U20 und U18 der Mädchen sowie den Altersklassen U18 und U16 der Jungen mit der Ballgröße 2 und in der Altersklasse U16 der Mädchen sowie in der Altersklasse U14 mit der Ballgröße 1 gespielt. Klebe- bzw. Haftmittel dürfen nicht benutzt werden. Wird einem Spieler/einer Spielerin die Benutzung entsprechender Mittel nachgewiesen, wird wie folgt verfahren: Beim ersten Mal: Der Spieler/die Spielerin muss die Hände säubern! Beim zweiten Mal: Der Spieler/die Spielerin ist zu disqualifizieren und wird für das folgende Spiel seiner Mannschaft im gleichen Turnier automatisch gesperrt.

7.9 Bei Spielen mit nur zwei beteiligten Mannschaften wird bei unentschiedenem Ausgang nach einer Pause von 5 Minuten nochmals um die Seiten bzw. um den Anwurf gelost. Die Spielverlängerung dauert 2 x 5 Minuten (Seitenwechsel mit 1 Minute Pause). Ist das Spiel nach dieser Verlängerung noch nicht entschieden, erfolgt nach einer Pause von 5 Minuten und erneutem Lösen eine zweite Verlängerung von 2 x 5 Minuten (Seitenwechsel mit 1 Minute Pause).

Fällt auch dabei keine Entscheidung, wird der Sieger durch ein Siebenmeterwerfen nach den Bestimmungen des DHB ermittelt.

7.10 Bei Dreierturnieren wird folgende Spielfolge festgelegt:

Mannschaft 1 : Mannschaft 2

Mannschaft 3 : Verlierer aus 1 : 2

Mannschaft 3 : Sieger aus 1 : 2

Endet das erste Spiel unentschieden, spielt im zweiten Spiel Mannschaft 1 gegen Mannschaft 3 und im dritten Spiel Mannschaft 2 gegen Mannschaft 3.

Bei Viererturnieren wird folgende Spielfolge festgelegt:

Spiel 1: Mannschaft 1 : Mannschaft 2

Spiel 2: Mannschaft 3 : Mannschaft 4

10 Minuten Pause

Spiel 3: Sieger Spiel 1 : Verlierer Spiel 2

Spiel 4: Sieger Spiel 2 : Verlierer Spiel 1

10 Minuten Pause

Spiel 5: Verlierer Spiel 1 : Verlierer Spiel 2

Spiel 6: Sieger Spiel 1 : Sieger Spiel 2

Bei unentschiedenem Ausgang der Spiele 1 bzw. 2 gilt:

Mannschaft 1 spielt anstelle Sieger Spiel 1 bzw.

Mannschaft 3 spielt anstelle Sieger Spiel 2.

Bei Fünferturnieren wird folgende Spielfolge festgelegt:

Spiel 1: Mannschaft 1 : Mannschaft 2

Spiel 2: Mannschaft 3 : Mannschaft 4

Spiel 3: Mannschaft 5 : Mannschaft 1

Spiel 4: Mannschaft 2 : Mannschaft 3

Spiel 5: Mannschaft 4 : Mannschaft 5

Spiel 6: Mannschaft 1 : Mannschaft 3

Spiel 7: Mannschaft 2 : Mannschaft 4

Spiel 8: Mannschaft 5 : Mannschaft 3

Spiel 9: Mannschaft 1 : Mannschaft 4

Spiel 10: Mannschaft 2 : Mannschaft 5

Bei mehr als fünf Mannschaften wird in zwei Gruppen gespielt. Wenn zwei Mannschaften weiterkommen, bestreiten die beiden Gruppensieger mit der jeweils zweitplatzierten Mannschaft der anderen Gruppe Überkreuzspiele.

Auf ein Endspiel kann verzichtet werden. Kommt nur eine Mannschaft weiter, gibt es keine Überkreuzspiele. Die Gruppensieger bestreiten das Endspiel.

7.11 Für die Platzierung bei Turnieren gelten folgende Kriterien in nachstehender Reihenfolge:

- c) Punktverhältnis,
- d) Tordifferenz,
- e) Ergebnis aus dem Direktvergleich der punkt- und torgleichen Mannschaften,
- f) 7-Meter-Werfen nach den Bestimmungen des DHB.

7.12 Stehen zwei Mannschaften punktgleich auf den Plätzen, die über Sieg oder Qualifikation entscheiden, kommt es am Ende des Turniers zu einem Entscheidungsspiel. Nach einer Pause von 10 Minuten wird nochmals um die Seiten bzw. den Anwurf gelost. Das Entscheidungsspiel dauert 2 x 5 Minuten. Endet das Spiel unentschieden, wird der Sieger durch ein Siebenmeterwerfen nach den Bedingungen des DHB (Regel 14) ermittelt.

Bei mehr als zwei punktgleichen Mannschaften werden zur abschließenden Reihenfolge nur die Ergebnisse der punktgleichen Mannschaften untereinander verrechnet, und es wird nach Nr. 7.10 (b-c) verfahren.

7.13 Eine Disqualifikation nach Regel 8:6 und 8:10 ist mit einer automatischen Sperre des/der Spielers*in bzw. des/der Mannschaftsverantwortlichen für das gesamte Turnier zu bestrafen.

Zur Erläuterung: Eine Sperre für das gesamte Turnier erfolgt dann, wenn die Schiedsrichter die Aktion eines/einer Spielers*in als besonders rücksichtslos, besonders gefährlich, vorsätzlich oder arglistig eingestuft haben.

Eine Sperre für das gesamte Turnier erfolgt ebenso, wenn die Schiedsrichter die Aktion eines/einer Spielers*in oder Mannschaftsoffiziellen als besonders grob unsportlich eingestuft haben (Beleidigung, Drohung, Eingreifen eines Mannschaftsoffiziellen in das Spielgeschehen, Vereiteln einer klaren Torgelegenheit durch unerlaubtes Betreten der Spielfläche oder vom Auswechsellraum aus).

7.14 Jede Mannschaft muss von einem(r) volljährigen Betreuer*in begleitet werden.

7.15 Wettkämpfe:

Altersklasse U20 Jungen und Mädchen

Jahrgänge 2006 bis 2008

Altersklasse U18 Jungen und Mädchen

Jahrgänge 2008 bis 2010

Altersklasse U16 Jungen und Mädchen

Jahrgänge 2010 bis 2012

Altersklasse U14 Jungen und Mädchen

Jahrgänge 2012 bis 2015

Aus organisatorischen Gründen sind in allen Altersklassen nur reine Mädchen- und Jungemannschaften zulässig.

7.16 Am Landesentscheid nehmen die Sieger der Regionen in den einzelnen Altersklassen teil. Über Ausnahmen entscheidet das Ministerium für Bildung.

